

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平6-304334

(43) 公開日 平成6年(1994)11月1日

(51) Int.Cl. ⁵	識別記号	庁内整理番号	F I	技術表示箇所
A 6 3 F 9/22		J		
G 0 4 F 3/00	3 0 1 G	9008-2F		

審査請求 未請求 請求項の数 3 O L (全 6 頁)

(21) 出願番号 特願平5-97707

(22) 出願日 平成5年(1993)4月23日

(71) 出願人 593080157

株式会社ナイス

大阪府大阪市中央区備後町1丁目4番16号

(72) 発明者 清水 健三

奈良市学園北2丁目12番17-5号

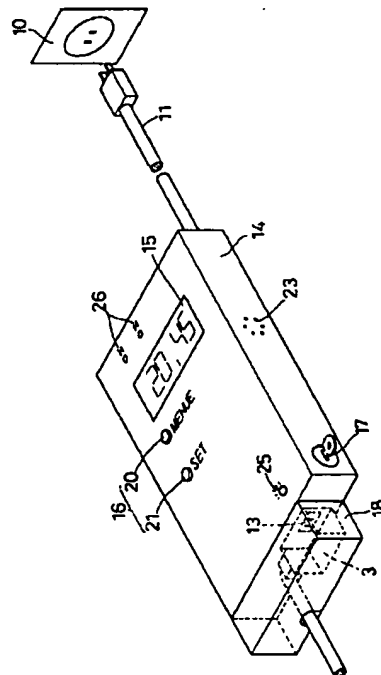
(74) 代理人 弁理士 鎌田 文二 (外2名)

(54) 【発明の名称】 ゲーム機用タイマ装置

(57) 【要約】

【目的】 家庭用テレビゲームの使用時間の時間管理が行なえるようにする。

【構成】 ACコード11とゲーム機用コンセント13の設けられたケース14に、複数の時間制限メニューの表示される表示装置15と、そのメニューの中から一つを選択する設定スイッチ16と、その設定スイッチ16により選択された前記メニューに従って、ACコード11とゲーム機用コンセント13の接続と開放を行なうタイマ手段19と、タイマ手段19へのメニューの設定を許可または禁止するキースイッチ17を設け、タイマ手段19にメニュー設定した後、キースイッチ17により、メニューの再設定を禁止し、ゲーム機用コンセント13に接続されたテレビゲーム機のゲーム時間の延長をできないようにする。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 ゲーム機と電灯線コンセント間に接続されるゲーム機用タイマ装置であって、前記電灯線コンセントに接続されるプラグもしくはACコードのいずれかと、ゲーム機の電源プラグの接続されるゲーム機用コンセントの設けられたケースと、前記ケースに設けられ、上記ゲーム機を使用することが

できる複数のゲーム時間からなる時間制限メニューの表示される表示装置と、
前記表示装置に表示される時間制限メニューの中から一

つを選択する設定スイッチと、
その設定スイッチによって選択された時間制限メニューに従ってケースのプラグもしくはACコードのいずれかと、ゲーム機用コンセントとの接続と開放とを行なうタイマ手段と、

タイマ手段への設定スイッチによる時間制限メニューの設定を許可または禁止するキースイッチとからなるゲーム機用タイマ装置。

【請求項2】 上記ゲーム機用コンセントに接続されるゲーム機の電源プラグを、上記キースイッチによるタイマ手段への時間制限メニューの許可または禁止操作に連動して上記ケースに固定または解除するプラグホルダーを設けたことを特徴とする請求項1記載のゲーム機用タイマ装置。

【請求項3】 上記ゲーム機用コンセントに代えて、タイマ手段によってON/OFFされる直流電源を備え、その直流電源からゲーム機へ直流電力を供給するようにした請求項1記載のゲーム機用タイマ装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】 この発明は、ゲーム機の使用時間に制限を課し、一日中ゲームに熱中するというような不健康な状況から青少年が脱するためのサポートを行なうゲーム機用タイマ装置に関し、特に、その制限時間の設定をあらかじめ準備した複数の時間制限メニューの中から設定スイッチにより、ワンタッチで容易に選択できるようにしたゲーム機用タイマ装置に関する。

【0002】

【従来の技術及びその課題】 ゲーム機、例えば家庭用テレビゲーム機（以下ゲーム機）は、図5に示すように、マイクロコンピュータの収められたゲーム機本体1と、その本体1に接続される操作パッドと呼ばれる操作スイッチ2と、本体1のDC入力に接続されるACアダプター3と、本体1に装着されるゲームプログラムのストアされたゲームカセット4とで構成され、本体1と接続されたACアダプター3の電源プラグを電灯線コンセントと接続すると共に、本体1を家庭用テレビと接続ケーブルで接続し、本体1にゲームカセットを装着してテレビ画面に表示されるコンピュータ画像に従って操作スイッチ2を操作し、ゲームを行う。

【0003】 この家庭用ゲーム機では、ゲームカセット4により、子供ならず大人までもわくわくさせるような、スピード感溢れるシューティングゲームやストーリー展開もおもしろいロールプレイングゲーム等数多くの魅力的なゲームが、次々と供給されており、一度ゲームを始めると、画面に釘付け状態となり、時間を忘れてゲームに熱中してしまう問題がある。

【0004】 特に、自己管理能力の未発達な青少年では、自己規制ができずに、一日中ゲーム遊びを行なってしまう、発展途上の身心に悪影響を及ぼすという問題が従来から言われている。

【0005】 そこで、この発明の課題は、ゲーム機が青少年の発展途上の身心に悪影響を及ぼさないようにゲーム機の時間管理を行なえるようにすることである。

【0006】

【課題を解決するための手段】 上記の課題を解決するため、電灯線コンセントに接続されるプラグもしくはACコードのいずれかと、ゲーム機の電源プラグの接続されるゲーム機用コンセントの設けられたケースと、前記ケースに設けられ、上記ゲーム機を使用することができる複数のゲーム時間からなる時間制限メニューの表示される表示装置と、その表示装置に表示される時間制限メニューの中から一つを選択する設定スイッチと、その設定スイッチによって選択された時間制限メニューに従ってケースのプラグもしくはACコードのいずれかとゲーム機用コンセントとの接続と開放とを行なうタイマ手段と、タイマ手段への設定スイッチによる時間制限メニューの設定を許可または禁止するキースイッチとからなる構成としたのである。

【0007】 このとき、上記ゲーム機用コンセントに接続されたゲーム機の電源プラグを、上記キースイッチによるタイマ手段への時間制限メニューの許可または禁止操作に連動して上記ケースに、固定または解除するプラグホルダーを設けた構成とすることもできる。

【0008】 また、上記ゲーム機用コンセントに代えて、タイマ手段によってON/OFFされる直流電源を備え、その直流電源からゲーム機へ直流電力を供給するようにした構成とすることもできる。

【0009】 なお、上記ゲーム機の電源プラグとは、電源プラグと交直変換器とが一体化されたACアダプターも含むものとする。

【0010】

【作用】 このように構成されるゲーム機用タイマ装置では、キースイッチにより、設定スイッチによるタイマ手段への時間制限メニューの選択を許可状態として、ゲーム機のプラグをケースに接続すると共に、設定スイッチにより、表示装置に表示される複数の時間制限メニューの中からゲーム機の使用時間のメニューを一つ選択し、タイマ手段に設定する。このとき、この時間メニューの選択は表示装置を見て行なわれるため間違いなく正確に

3

しかも、誰にでも容易に行なうことができる。

【0011】次に、キースイッチにより設定スイッチによるタイマ手段へのタイムメニューの選択を禁止状態とした後、そのキースイッチのキーを管理者、例えば、父兄等が保管する。

【0012】ゲーム機の使用に際しては、ケースのプラグもしくはACコードのプラグを電灯線コンセントに接続する。すると、タイマ手段が計時を開始し、ゲーム機への通電が時間制限メニューによって管理される。

【0013】このとき、例えばゲーム時間を延長しようとして設定スイッチによって時間制限メニューの再選択を行なおうとしてもタイマ手段への時間制限メニューの再設定はキースイッチにより禁止されているため、延長できない。

【0014】また、このとき、キースイッチによってゲーム機の電源プラグをケースに固定するプラグホルダーを設けたものでは、ケースからゲーム機の電源プラグを取り外し、電灯線コンセントへ直接接続してゲームが行なわれるのを防止し、ゲーム機用タイマ装置による管理ができるようにする。

【0015】さらに、タイマ手段によってON/OFFされる直流電源を備えたものでは、ゲーム機用タイマ装置から直流電力をゲーム機へ直接供給することによって、ゲーム機からACアダプター等の交直変換器を取り外すようにして、電灯線コンセントとゲーム機とを直接接続してゲームができないようにし、ゲーム機用タイマ装置による管理ができるようにする。

【0016】

【実施例】以下、この発明の実施例を図面に基づいて説明する。

【0017】図1に示す第1実施例のゲーム機用タイマ装置は、電灯線コンセント10に接続されるACコード11とゲーム機の電源プラグ（以下ACアダプターとする）3の接続されるゲーム機用コンセント13の設けられたケース14と、そのケース上面に設けられた表示装置15と、設定スイッチ16と、ケース側面に設けられたキースイッチ17と、ケース後端部に設けられたプラグホルダー18と、図2に示すように、ケース内部に設けられたタイマ手段19とで構成されており、表示装置15はタイマ手段19と接続され、タイマ手段19と設定スイッチ16とはキースイッチ17を介して接続されている。

【0018】表示装置15は、ゲーム機を一日当り使用することのできる複数のゲーム時間や一回に連続して使用することのできるゲーム時間等の時間制限メニューあるいは現在時刻のいずれかを表示する表示器で、本実施例では、低消費電力化を図るため、LCD表示器が用いられている。

【0019】設定スイッチ16は、メニュースイッチ20とセットスイッチ21とからなり、セットスイッチ2

4

0は、スイッチを作動させることによって時刻表示を行なっている表示装置15に時間制限メニューを表示させ、その表示させたメニューをタイマ手段19に設定する。また、メニュースイッチ20は、表示装置15に前記時間制限メニューを一つずつ順に表示させる選択用スイッチで、スイッチを作動させるごとにタイマ手段19から前記メニューが読み出され、表示される。

【0020】キースイッチ17は、ハンドル自体がキーとなっており、このキーを鍵穴に差し込んで回すと、内部のスイッチ機構の接点が閉じ、ON状態となってキースイッチ17に接続されたセットスイッチ21とメニュースイッチ20とがタイマ手段19に接続され、タイマ手段19への時間制限メニューの設定が許可される。一方、キーを逆方向に回すと、内部のスイッチ機構の接点が逆方向へスライドして開き、OFF状態となって、セットスイッチ21とメニュースイッチ20とがタイマ手段19と開放され、時間設定メニューの設定が禁止される。また、このキースイッチ17には、スイッチ機構と連動する施錠機構が設けられ、その施錠機構によってキースイッチ17をOFF状態にした場合、プラグホルダー18をケースに固定できるようになっている。

【0021】プラグホルダー18は、図1に示すように、コード孔が設けられ、そのコード孔にゲーム機の電源コードが挿通され、ゲーム機用のコンセント13にゲーム機のACアダプター3が接続された状態で、ケース後端面をカバーするホルダー本体と、その本体に設けられた係合フックからなり、そのフックはケース14後端に設けられた挿入孔に嵌入され、その嵌入されたフックは、キースイッチ17の施錠機構によってスライドするロッドと係合されることにより、固定されるようになっている。このため、ホルダー18固定後にキーを取り外し、保管することにより、ACアダプター3をゲーム機用コンセント13から取り外し、直接電灯線コンセント10に接続してゲームを行なえなくすることができる。

【0022】タイマ手段19は、例えば24時間単位でタイマ動作を行なわせるための時計と、複数の時間制限メニューの記憶させられたメモリと、計時を行なうタイマカウンタと、入出力処理や表示等を行なう処理装置と、ACコード11とゲーム機用コンセント13とを接続あるいは開放するリレー回路22とを備えており、メモリに記憶させた時間制限メニューが、セットスイッチ21とメニュースイッチ20の作動によってタイマカウンタに設定されると、その選択された時間制限メニューに従ってリレー回路22を作動する。このタイマ手段19には、例えば1チップマイクロコンピュータ等を用いることができる。

【0023】なお、この他ゲーム機用タイマ装置には、タイマ手段19の作動を音で知らせるブザー23とタイマ手段19に時計表示を行なわせ、かつ、メニュー表示とメニューの設定のため、タイマ手段19の一部と表示

5

装置15を駆動するための乾電池24が備えられると共に、この乾電池24の電池切れを表示するLED25も設けられている。

【0024】また、ケース上面には、タイマ手段19と接続された時刻合せ用のスイッチ26が設けられている。

【0025】この実施例は、以上のように構成されており、次に、時間制限メニューの設定方法を述べることによってその作用を説明する。

【0026】このゲーム機用タイマ装置では、まず時刻合わせ、及び時間制限メニューの選択を行なうため、ケース裏側の電池ケースのフタを開け、乾電池24をセットすると、タイマ手段19の時計及び処理装置が作動し、表示装置15に時刻が表示されるので、時刻合わせスイッチ26によって現在時刻を設定する。

【0027】次に、キーをキースイッチ17に差し込んで回し、ON状態としてプラグホルダー18をケース14から取り外し、ゲーム機のACアダプター3をケース14のゲーム機用コンセント13に接続する。そして、セットスイッチ21を作動して表示装置15の表示を時間制限メニューの表示に切り換え、メニュースイッチ20によってタイマ手段19のメモリより時間制限メニューを読み出し、順に表示させる。

【0028】この表示される時間制限メニューは、例えば、メニュースイッチ20を一度押すごとに、

No. 1 1時間 ON……30分休憩

No. 2 2時間 ON……30分休憩

No. 3 3時間 ON……30分休憩

No. 4 4時間 ON……30分休憩

のように、1～4時間のゲームの後30分休憩し、そのサイクルをくり返すサイクルモードと、

No. 5 2時間／1日当り……STOP

No. 6 3時間／1日当り……STOP

No. 7 4時間／1日当り……STOP

No. 8 5時間／1日当り……STOP

No. 9 無制限……ブザー警告

のように、2～5時間のゲーム時間の終了によって一日のゲーム時間を終了するディリィーモードとが表示装置15に例えば00:01のようにくり返し表示される。

【0029】また、この時間制限メニューのNo. 1～4のメニューでは、休憩に入る5分前にブザー23が鳴らされ、ゲーム時間の終了が知らされるようになっており、同様に、No. 5～8のメニューでは、STOPになる5分前にブザー23が鳴らされ、ゲーム時間の終了が知らされる。

【0030】さらに、No. 8のメニューでは、2時間ごとにブザー23が鳴らされ、注意が促されるようになっている。

【0031】なお、No. 1～8のメニューでは、その設定は日が変わっても継続され、また、No. 5～8の

6

メニューは時計が午前0時になると初期化される。

【0032】このように順に表示される時間制限メニューから、ゲームの内容やゲームを行なう個人差に応じて無理なく実行できそうなメニューを表示装置15に表示させる。そして、このように表示装置15に表示させることによって、メニューの選択が終わると、セットスイッチ21を作動させて選択されたメニューをタイマ手段19に設定した後、プラグホルダー18をケース14の後端部に取り付け、キースイッチ17でロックする。そしてキーを取り外し、保護者等が保管する。

【0033】こうして、時間制限メニューの設定を行ない、ゲーム機への装着を行なったゲーム機用タイマ装置は、ゲーム機を使用するとき、ケース14のACコード11を電灯線コンセント10に接続すると、タイマ手段19が計時を開始し、設定された時間制限メニューに従ってリレー22が作動し、ゲーム機の使用時間が規制される。

【0034】このとき、ゲーム時間を延長しようとして、セットスイッチ21及びメニュースイッチ22を操作してもキースイッチ17によって設定が禁止されているため、メニューの変更はできない。また、このとき、ケース14からゲーム機のACアダプターを引き抜き、電灯線コンセント10に直接接続しようとしてもプラグホルダー18によってゲーム機のACアダプター3はケース14に固定されているため、引き抜くことができず、ゲーム時間は設定された時間制限メニュー通りに規制される。

【0035】一方、例えばゲームが変わったり、ゲーム機を使用する者が変わり、ゲーム時間を変更したい場合には、キースイッチ17にキーを差し込みON状態とし、セットスイッチ21とメニュースイッチ20とによる時間制限メニューの設定を許可状態としてメニューの再設定を行なう。

【0036】このように、このゲーム機用タイマ装置はセットスイッチ21とメニュースイッチ20の二つの設定スイッチ16によって、あらかじめ設定された時間制限メニューを表示装置15に表示させて選択し、設定できるようにしたため、例えばVTRのように複数のスイッチを使用してタイマの設定を行なうもののように、煩雑な操作を伴わないので、誰でも容易に、しかも、間違えることなく設定が行なえる。

【0037】さらに、その設定された時間制限メニューはキースイッチ17により設定変更をできなくすることができる。

【0038】図3に第2実施例を示す。第2実施例は、第1実施例のゲーム機用タイマ装置のケース14のゲーム機用コンセント13に代えて、ケース14に備えられる直流電源30の一例を示したものである。この直流電源30は、タイマ手段19によってON/OFFが制御されるようになっており、このような直流電源30を設

7

けることによって、ゲーム機からACアダプター3を取り外し、ゲーム機が、ゲーム機用タイマ装置なしで作動できないようにすることにより、ゲーム機用タイマ装置による規制が行なえるようにするものである。

【0039】図4に第3実施例を示す。この第3実施例は第1実施例のケース14に設けられるACコード11に代えて、ケース14に直接プラグ端子31を設けたもので、プラグ端子31を直接電灯線コンセント10に差し込み使用するようにして設置場所を必要としないようにしたものである。

【0040】なお、実施例ではプラグホルダーをACアダプターを被う箱形としたがこれに限定されるものではなく、例えばベルト状等プラグを固定できる形状であればどのようなものでも良い。

【0041】また、実施例では、本発明のゲーム用タイマ装置をテレビゲーム機に用いた場合について述べたが、これに限定されるものではなく、AC電源を使用するゲーム機であればどのようなものにも使用できることは当然である。

【0042】

【効果】この発明は以上のように構成し、キースイッチにより設定メニューの変更をできなくしたことによりゲーム機の時間管理が行なえる。

【0043】また、このとき、ゲーム時間の設定をあらかじめ設定された時間制限メニューを表示装置に表示させて設定するようにしたのでその設定が、容易に、しかも確実に行なえる。

【0044】さらに、プラグホルダーを設けたもので

8

は、ゲーム機の電源プラグを抜き差しできないようにできるのでゲーム機の時間管理がより良く行なえる。

【0045】また、ゲーム機用コンセントに代えて直流電源を設けたものでは、直接ゲーム機に直流電力を供給してゲーム機が、タイマ装置なしでは作動できないようにできるので、ゲーム機の時間管理が容易にできる。

【図面の簡単な説明】

【図1】第1実施例の斜視図

【図2】第1実施例のブロック図

10 【図3】第2実施例の一部模式図

【図4】第3実施例を示す側面図

【図5】家庭用テレビゲーム装置の模式図

【符号の説明】

3 ACアダプター

10 電灯線コンセント

11 ACコード

13 ゲーム機用コンセント

14 ケース

15 表示装置

20 16 設定スイッチ

17 キースイッチ

18 プラグホルダー

19 タイマ手段

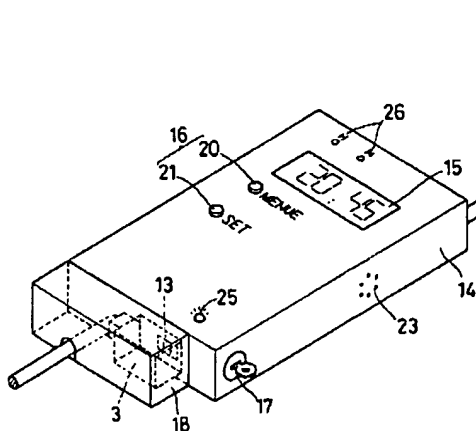
20 メニュースイッチ

21 セットスイッチ

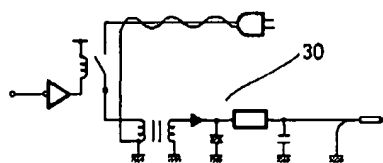
30 直流電源

31 電源プラグ端子

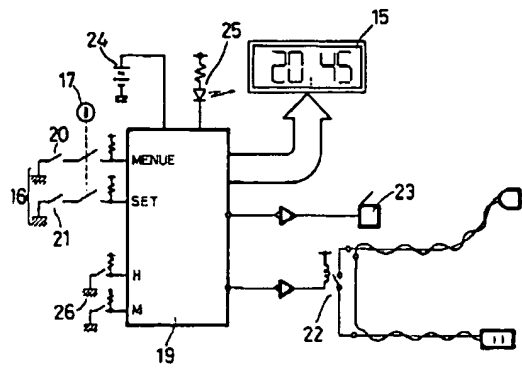
【図1】



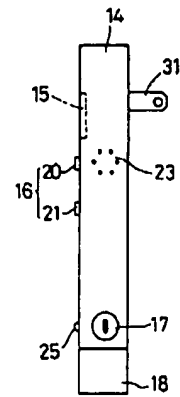
【図3】



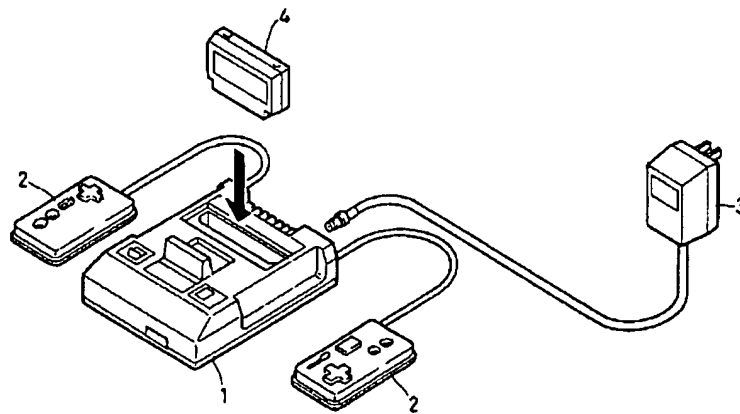
【図2】



【図4】



【図5】



PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 06-304334

(43)Date of publication of application : 01.11.1994

(51)Int.Cl.

A63F 9/22

G04F 3/00

(21)Application number : 05-097707 (71)Applicant : NAISU:KK

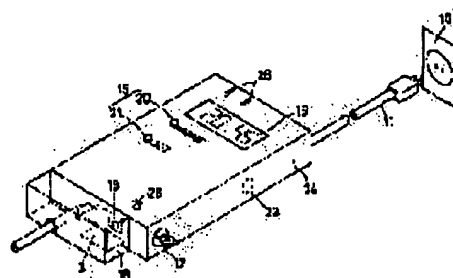
(22)Date of filing : 23.04.1993 (72)Inventor : SHIMIZU KENZO

(54) TIMER DEVICE FOR GAME MACHINE

(57)Abstract:

PURPOSE: To perform the control of the use time of a house television game.

CONSTITUTION: A display device 15 displaying a plurality of time limit menus, a setting switch 16 selecting one of the menus, a timer means performing the connection and opening of an AC code 11 and a plug socket 13 for a game machine according to the menu selected by the setting switch 16 and a key switch 17 permitting or prohibiting the setting of the menu to the timer means are provided to the case 14 provided with the AC code 11 and the plug socket 13 for the game machine. After the menu is set to the timer means, the resetting of the menu is prohibited by the key switch 17 and the extension of the game time of the television game machine connected to the plug socket 13 for the game machine can be prevented.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's
decision of rejection]

[Date of requesting appeal against
examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

* NOTICES *

JPO and NCIPi are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

CLAIMS

[Claim(s)]

[Claim 1] Either the plug which is timer equipment for game machines connected with a game machine between electric light line plug sockets, and is connected to said electric light line plug socket, or the AC code. The case where the plug socket for game machines to which the plug of a game machine is connected was prepared, The display with which the time limit menu which consists of two or more game time amount which is prepared in said case and can use the above-mentioned game machine is displayed, The configuration switch which chooses one from the time limit menus displayed on said indicating equipment, The time limit menu chosen by the configuration switch is followed. Either the plug of a case, or the AC code. Timer equipment for game machines which consists of a timer means to perform connection with the plug socket for game machines, and disconnection, and a key switch which permits or forbids a setup of the time limit menu by the configuration switch to a timer means.

[Claim 2] Timer equipment for game machines according to claim 1 characterized by preparing the plug electrode holder of which authorization or prohibition actuation of the time limit menu to the timer means by the above-mentioned key switch is interlocked with, and the plug of the game machine connected to the above-mentioned plug socket for game machines is fixed or canceled in the above-mentioned case.

[Claim 3] Timer equipment for game machines according to claim 1 which replaces with the above-mentioned plug socket for game machines, is equipped with the DC power supply by which ON/OFF is carried out with a timer means, and supplied direct current power to the game machine from the DC power supply.

[Translation done.]

* NOTICES *

JPO and NCIPi are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

DETAILED DESCRIPTION

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[Industrial Application] This invention imposes a limit on the time of a game machine, and relates to the timer equipment for game machines it enabled it to choose easily by one-touch by the configuration switch out of two or more time limit menus which prepared a setup of that time limit beforehand especially about the timer equipment for game machines which performs a support for youth to escape from the unhealthy situation of being absorbed in a game all day long.

[0002]

[Description of the Prior Art] A game machine (following game machine), for example, a home video game machine The body 1 of a game machine with which the microcomputer was stored as shown in drawing 5, The actuation switch 2 called the actuation pad connected to the body 1, and AC/DC adaptor 3 connected to DC input of a body 1, While connecting with an electric light line plug socket the plug of AC/DC adaptor 3 which consisted of game cassettes 4 in which the game program with which a body 1 is equipped was stored, and was connected with the body 1 A body 1 is connected with home television with an interconnection cable, the actuation switch 2 is operated according to the computer image which equips a body 1 with a game cassette and is displayed on a television screen, and a game is performed.

[0003] Once many attractive games, such as a shooting game which is full of speediness which excites to ***** if it is a child in this home video game machine by the game cassette 4, and a role playing game also with interesting SUTORI expansion, are supplied one after another and it begins a game, it will be in a nailing condition on a screen, and there is a problem which forgets time amount and is absorbed in a game.

[0004] Especially, in the underdeveloped youth of self-control capacity, without the ability performing self-regulation, game play is performed all day long and the problem of having a bad influence on the mind and body on the way of development is said from the former.

[0005] Then, the technical problem of this invention is enabling it to perform time management of a game machine so that a game machine may not have a bad influence on youth's mind and body on the way of development.

[0006]

[Means for Solving the Problem] Either the plug connected to an electric light line plug socket in order to solve the above-mentioned technical problem, or the AC code. The case where the plug socket for game machines to which the plug of a game machine is connected was prepared, The display with which the time limit menu which consists of two or more game time amount which is prepared in said case and can use the above-mentioned game machine is displayed, The configuration switch which chooses one from the time limit menus displayed on the indicating equipment, A timer means to perform connection between either and the plug socket for game machines and disconnection of the plug of a case, or the AC code according to the time limit menu chosen by the configuration switch, A setup of the time limit menu by the configuration switch to a timer means was considered as the configuration which consists of a key switch permitted or forbidden.

[0007] At this time, it can also consider as the configuration which prepared the plug electrode holder of which authorization or prohibition actuation of the time limit menu to the timer means by the above-mentioned key switch is interlocked with, and the plug of the game machine connected to the above-mentioned plug socket for game machines is fixed or canceled in the above-mentioned case.

[0008] Moreover, it can replace with the above-mentioned plug socket for game machines, can have the DC power supply by which ON/OFF is carried out with a timer means, and can also consider as the configuration which supplied direct current power to the game machine from the DC power supply.

[0009] In addition, with the plug of the above-mentioned game machine, the AC/DC adaptor with which the plug and the ac to dc converter were unified shall also be included.

[0010]

[Function] Thus, with the timer equipment for game machines constituted, while connecting the plug of a game machine to a case with a key switch by making selection of the time limit menu to the timer means by the configuration switch into an authorized state, by the configuration switch, one menu of the time of a game machine is chosen from two or more time limit menus displayed on a display, and it is set as a timer means. At this time, since selection of this time amount menu is performed by seeing a display, exact moreover, it can be rightly given to anyone easily.

[0011] Next, after making selection of the time menu to the timer means by the configuration switch into a prohibition condition with a key switch, a manager, for example, parents etc., keeps the key of the key switch.

[0012] On the occasion of use of a game machine, the plug of a case or the plug of the AC code is connected to an electric light line plug socket. Then, a timer means starts a time check and the energization to a game machine is managed with a time limit menu.

[0013] Even if it is going to extend at this time, for example, game time amount, and is going to reselect a time limit menu by the configuration switch, since it is forbidden by the key switch, resetting of the time limit menu to a timer means is inextensible.

[0014] Moreover, at this time, it prevents that remove the plug of a game machine from a case, carry out direct continuation to an electric light line plug socket in what prepared the plug electrode holder which fixes the plug of a game machine to a case, and a game is performed by the key switch, and management by the timer equipment for game machines can be made to do it.

[0015] Furthermore, in the thing equipped with the DC power supply by which ON/OFF is carried out with a timer means, as ac to dc converters, such as an AC/DC adaptor, are removed from a game machine, direct continuation of an electric light line plug socket and the game machine is carried out, and a game is made not to be made, and it can be made to perform management by the timer equipment for game machines by supplying direct current power to a game machine directly from the timer equipment for game machines.

[0016]

[Example] Hereafter, the example of this invention is explained based on a drawing.

[0017] The timer equipment for game machines of the 1st example shown in drawing 1 The case 14 where the plug socket 13 for game machines by which the plug (it considers as an AC/DC adaptor below) 3 of a game machine is connected with the AC code 11 connected to the electric light line plug socket 10 was formed, As it is indicated in drawing 2 as the indicating equipment 15 prepared in the case top face, a configuration switch 16, the key switch 17 formed in the case side face, and the plug electrode holder 18 prepared in the case back end section It consists of timer means 19 formed in the interior of a case, and an indicating equipment 15 is connected with the timer means 19, and the timer means 19 and the configuration switch 16 are connected through the key switch 17.

[0018] A display 15 is the drop which displays either time limit menus, such as game time amount which can use a game machine two or more game time amount which can be used per day, and one consecutive times, or current time, and in this example, in order to attain low-power-ization, the LCD drop is used.

[0019] A configuration switch 16 consists of a menu switch 20 and a set switch 21, and the set switch 20 displays a time limit menu on the display 15 which is performing the time stamp by operating a switch,

and it sets the displayed menu as the timer means 19. Moreover, the menu switch 20 is a switch for selection which displays said every one time limit menu on an indicating equipment 15 in order, and whenever it operates a switch, from the timer means 19, said menu is read and it is displayed.

[0020] The set switch 21 and the menu switch 20 by which the contact of an internal switch mechanism closed the key switch 17, it changed into ON condition, and was connected to the key switch 17 when the handle itself serves as a key and this key was inserted and turned to the keyhole are connected to the timer means 19, and a setup of the time limit menu to the timer means 19 is permitted. On the other hand, if a key is turned to hard flow, the contact of an internal switch mechanism will slide to hard flow, will open, will be in an OFF condition, the set switch 21 and the menu switch 20 will be wide opened with the timer means 19, and a setup of a time setting menu will be forbidden. Moreover, when the locking device interlocked with a switch mechanism is prepared in this key switch 17 and a key switch 17 is changed into an OFF condition according to that locking device, the plug electrode holder 18 can be fixed to a case.

[0021] The plug electrode holder 18 is in the condition that the code hole was prepared, the power cord of a game machine was inserted in the code hole, and AC/DC adaptor 3 of a game machine was connected to the plug socket 13 for game machines, as shown in drawing 1. It consists of an engagement hook prepared in the body of an electrode holder which covers a case back end side, and its body, and the hook is inserted in the insertion hole prepared in the case 14 back end. The inserted hook It is fixed by engaging with the rod slid according to the locking device of a key switch 17. For this reason, it can carry out by removing and keeping a key after electrode-holder 18 immobilization by removing AC/DC adaptor 3 from the plug socket 13 for game machines, connecting with the direct electric light line plug socket 10, and being unable to perform a game.

[0022] The timer means 19 For example, the clock for making timer actuation perform by 24 time bases, The memory which two or more time limit menus were made to memorize, and the timer counter to clock, It has the relay circuit 22 which connects or opens the processor which performs radial transfer, a display, etc., and the AC code 11 and the plug socket 13 for game machines. If the time limit menu which memory was made to memorize is set as a timer counter by actuation of the set switch 21 and the menu switch 20, it will operate a relay circuit 22 according to the selected time limit menu. For example, 1 chip microcomputer etc. can be used for this timer means 19.

[0023] In addition, in addition to this, while having the dry cell 24 for making a clock display carry out to the buzzer 23 and the timer means 19 of telling actuation of the timer means 19 to a sound, and driving the part and display 15 of the timer means 19 for a setup of a menu display and a menu, LED25 which displays the cell piece of this dry cell 24 is also formed in the timer equipment for game machines.

[0024] Moreover, the switch 26 for time-of-day doubling connected with the timer means 19 is formed in the case top face.

[0025] This example explains that operation by being constituted as mentioned above, next describing the setting approach of a time limit menu.

[0026] With this timer equipment for game machines, if the free wheel plate of the cell case on a case background is opened and a dry cell 24 is set, in order to perform selection of time-of-day doubling and a time limit menu first, since the clock and processor of the timer means 19 will operate and time of day will be displayed on an indicating equipment 15, current time is set up with the time-of-day doubling switch 26.

[0027] Next, a key is inserted and turned to a key switch 17, the plug electrode holder 18 is removed from a case 14 as an ON condition, and AC/DC adaptor 3 of a game machine is connected to the plug socket 13 for game machines of a case 14. And the set switch 21 is operated and the display of an indicating equipment 15 is switched to the display of a time limit menu, and a time limit menu is read and it is made to display in order from the memory of the timer means 19 with the menu switch 20.

[0028] Whenever this time limit menu displayed pushes the menu switch 20 once No.1 1 hour ON 30 minute break No.2 2 hours ON .. 30 minute break No.3 3 hours ON .. 30 minute break No.4 4 hours ON .. like a break for 30 minutes The cycle mode which the game of 1 - 4 hours rests for back 30

minutes, and repeats the cycle, No.5 2 hours / per day STOPNo.6 3 hours / per day .. STOPNo.7 4 hours / per day .. STOPNo.8 5 hours / per day .. STOPNo.9 Unrestricted .. like buzzer warning The DIRII mode which ends the game time amount of a day is repeatedly displayed on a display 15 by termination of 2 - 5-hour game time amount like 00:01.

[0029] Moreover, a buzzer 23 is sounded with the menu of No.1-4 of this time limit menu by five quotas included in a break, termination of game time amount is told, a buzzer 23 is similarly sounded with the menu of No.5-8 by five quotas set to STOP, and termination of game time amount is told.

[0030] Furthermore, a buzzer 23 is sounded with the menu of No.8 every 2 hours, and it is urged to cautions.

[0031] In addition, with the menu of No.1-8, even if the setup changes a day, it is continued, and the menu of No.5-8 will be initialized, if a clock becomes 0:00 a.m.

[0032] Thus, the menu which is performed reasonable from the time limit menu displayed in order according to the individual difference which performs the contents of the game and a game is displayed on a display 15. And after selection of a menu finishes by making it display on an indicating equipment 15 in this way and setting the menu which the set switch 21 was operated and was chosen as the timer means 19, the plug electrode holder 18 is attached in the back end section of a case 14, and it locks with a key switch 17. And a key is removed and a guardian etc. keeps it.

[0033] In this way, a time limit menu will be set up, if the timer equipment for game machines which performed wearing to a game machine connects the AC code 11 of a case 14 to the electric light line plug socket 10 when using a game machine, the timer means 19 starts a time check, relay 22 will operate according to the set-up time limit menu, and the time of a game machine will be regulated.

[0034] Since a setup is forbidden by the key switch 17 at this time even if it is going to extend game time amount and operates the set switch 21 and the menu switch 22, modification of a menu cannot be performed. Moreover, since AC/DC adaptor 3 of a game machine is being fixed to the case 14 with the plug electrode holder 18 at this time even if it is going to draw out the AC/DC adaptor of a game machine from a case 14 and is going to carry out direct continuation to the electric light line plug socket 10, it cannot draw out but game time amount is regulated as the set-up time limit menu.

[0035] A key is inserted in a key switch 17, it sets to ON and a menu is reset by making a setup of the time limit menu by the set switch 21 and the menu switch 20 into an authorized state for a game to change, or for those who use a game machine change on the other hand, and change game time amount.

[0036] Thus, like, since this timer equipment for game machines makes it display on a display 15, is chosen and enabled it to set up the time limit menu set up beforehand by two configuration switches, the set switch 21 and the menu switch 20, 16, although a timer is set up like VTR using two or more switches, since it is not accompanied by complicated actuation, it can set up, without moreover making a mistake in anyone easily.

[0037] Furthermore, the set-up time limit menu cannot perform setting modification with a key switch 17, and can be carried out.

[0038] The 2nd example is shown in drawing 3 . The 2nd example is replaced with the plug socket 13 for game machines of the case 14 of the timer equipment for game machines of the 1st example, and an example of DC power supply 30 with which a case 14 is equipped is shown. These DC power supply 30 enable it to perform regulation by the timer equipment for game machines by controlling ON/OFF by the timer means 19 and forming such DC power supply 30 with it, when AC/DC adaptor 3 is removed from a game machine and a game machine prevents from operating without the timer equipment for game machines.

[0039] The 3rd example is shown in drawing 4 . This 3rd example is replaced with the AC code 11 prepared in the case 14 of the 1st example, it is what formed the direct plug terminal 31 in the case 14, and it is made not to need an installation as it inserts and uses the plug terminal 31 for the direct electric light line plug socket 10.

[0040] In addition, although the plug electrode holder was used as the cube type which covers an AC/DC adaptor in the example, as long as it is the configuration which is not limited to this and can fix plugs, such as the shape of a belt, what kind of thing may be used.

[0041] Moreover, although the example described the case where the timer equipment for games of this invention was used for a video game machine, if it is the game machine which is not limited to this and uses an AC power, naturally it can be used for anythings.

[0042]

[Effect] This invention is constituted as mentioned above and can perform time management of a game machine by having not completed modification of a setting menu with a key switch, and having carried out.

[0043] Moreover, at this time, since the time limit menu beforehand set up in a setup of game time amount is displayed on a display and set up, that setup can carry out easily and certainly.

[0044] Furthermore, in what prepared the plug electrode holder, since it can avoid taking out and inserting the plug of a game machine, the time management of a game machine can carry out better.

[0045] Moreover, in what replaced with the plug socket for game machines, and prepared DC power supply, since a game machine can be prevented from operating by supplying direct current power to a direct game machine if it has no timer equipment, time management of a game machine can be performed easily.

[Translation done.]

* NOTICES *

JPO and NCIPi are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.**** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

DESCRIPTION OF DRAWINGS

[Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] The perspective view of the 1st example

[Drawing 2] The block diagram of the 1st example

[Drawing 3] The 2nd example is a mimetic diagram a part.

[Drawing 4] The side elevation showing the 3rd example

[Drawing 5] The mimetic diagram of home TV-game equipment

[Description of Notations]

3 AC/DC Adaptor

10 Electric Light Line Plug Socket

11 The AC Code

13 Plug Socket for Game Machines

14 Case

15 Display

16 Configuration Switch

17 Key Switch

18 Plug Electrode Holder

19 Timer Means

20 Menu Switch

21 Set Switch

30 DC Power Supply

31 Plug Terminal

[Translation done.]

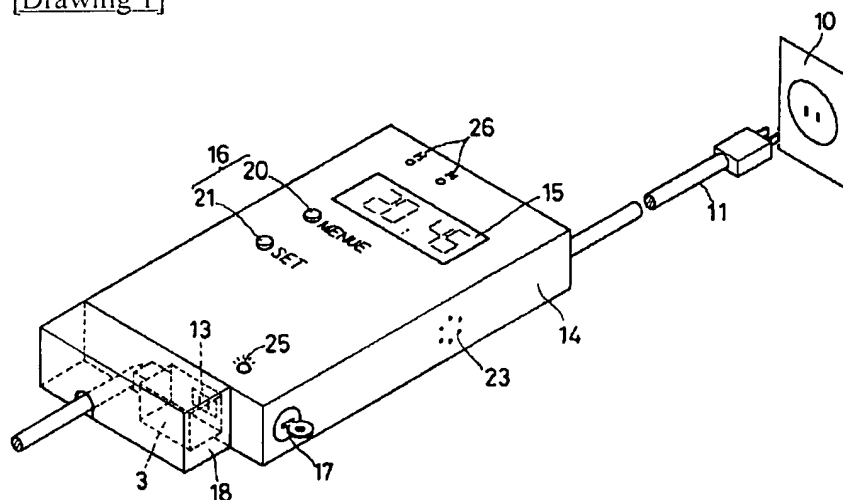
* NOTICES *

JPO and NCIPi are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

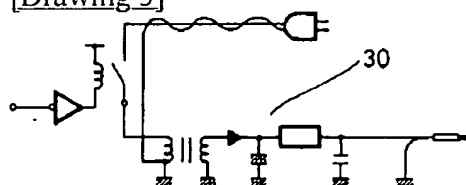
1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

DRAWINGS

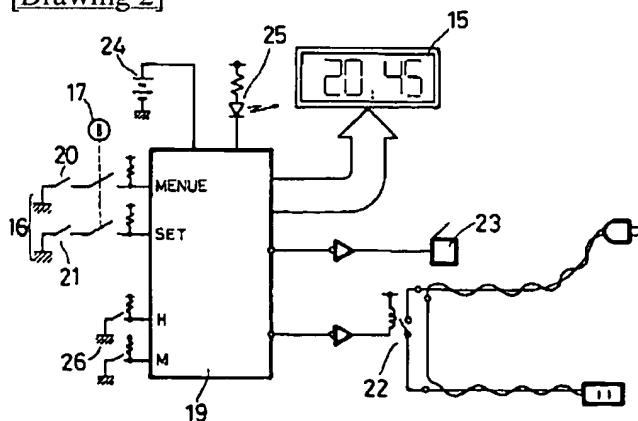
[Drawing 1]



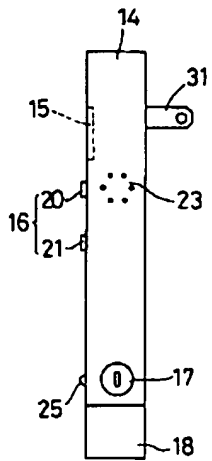
[Drawing 3]



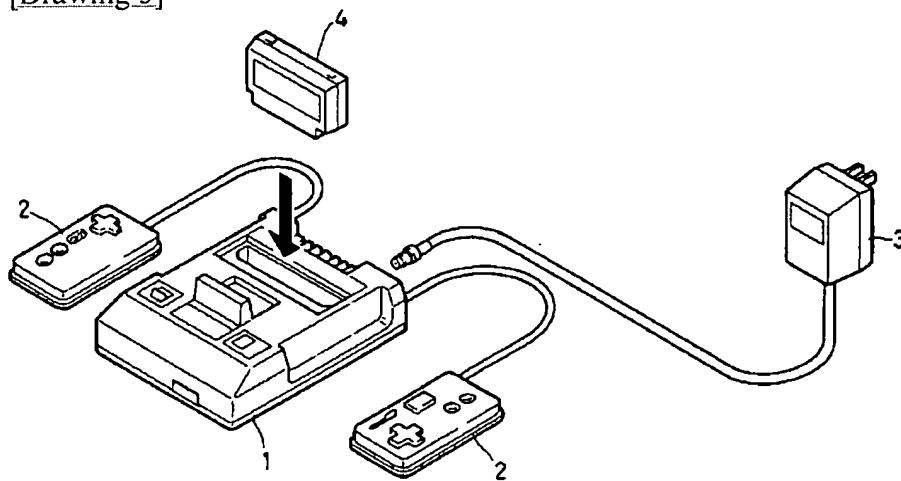
[Drawing 2]



[Drawing 4]



[Drawing 5]



[Translation done.]

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ **BLACK BORDERS**
- ☐ **IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- ☐ **FADED TEXT OR DRAWING**
- ☐ **BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- ☐ **SKEWED/SLANTED IMAGES**
- ☐ **COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- ☐ **GRAY SCALE DOCUMENTS**
- ☐ **LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- ☐ **REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- ☐ **OTHER:** _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.